



PRIVACY.EUS

PRIVACY MATTERS

Información para charlas

Contact:

www.privacy.eus

Privacy.eus

- Play It Safe: Manage Security Risks (**Google**).
- Foundations of Cybersecurity (**Google**).
- Connect and Protect: Networks and Network Security (**Google**).
- HUMINT (**LISA Institute - Seguridad, Inteligencia, Ciberseguridad y Geopolítica**).
- Advanced Cybersecurity Program (**Stanford University**).
- Experto universitario en peritaje e informática forense (**Universidad UNIR**).
- Técnico especialista en ciberinteligencia (**Hack by Security**).
- Socio y colaborador de la empresa Proton (**Suiza**).
- 2017 - 2018: Miembro de la Comisión para la Promoción del Euskera en el Medio Digital del Consejo Asesor del Euskera (**Eusko Jaurlaritza / Gobierno Vasco**).

PROGRAMA LECTIVO

CHARLAS DE SEGURIDAD Y PRIVACIDAD INFORMATICA

DESCRIPCIÓN

El objetivo de estas charlas es concienciar y dar a conocer las medidas de protección a las personas asistentes, trabajadores/as de empresa y/o personas interesadas sobre los diferentes riesgos potenciales reales que hoy en día existen sobre las amenazas y ataques informáticos en nuestros dispositivos, ya sean en lugares de trabajo o en el uso diario de forma personal.

TEMAS A TRATAR

- Hackers.
- Tipos de ciberdelincuentes.
- Malware.
- Tipos de malware.
- Ciberataques en tiempo real.
- Ataque de día 0 (0day).
- Ataques de Evasión Avanzadas.
- Ingeniería social.
- Ataques basados en el contacto humano.
- Ataques basados en informática.
- Ataques basados en telefonía móvil.
- Diferenciar y analizar una dirección de correo electrónico.
- Navegar de forma segura por Internet - VPN y redes WI-FI.
- Analizar un posible correo electrónico malicioso.
- Verificar enlaces y saber autenticidad.
- La importancia de cifrar pendrives, discos duros y teléfonos móviles.
- Google my activity.

MATERIAL NECESARIO

- Proyector con salida HDMI.
- Conexión de red eléctrica (enchufe para ordenador).
- Un ordenador portátil o CPU con conexión HDMI y red eléctrica para realizar experimento, con teclado y ratón.
- Cada asistente podrá traer un dispositivo para realizar comprobaciones o ejemplos.

SIN ANIMO DE LUCRO